

Пилотные проекты
«ЭКОЛОГИ-
ДОБРОВОЛЬЦЫ
В ГОРОДЕ»

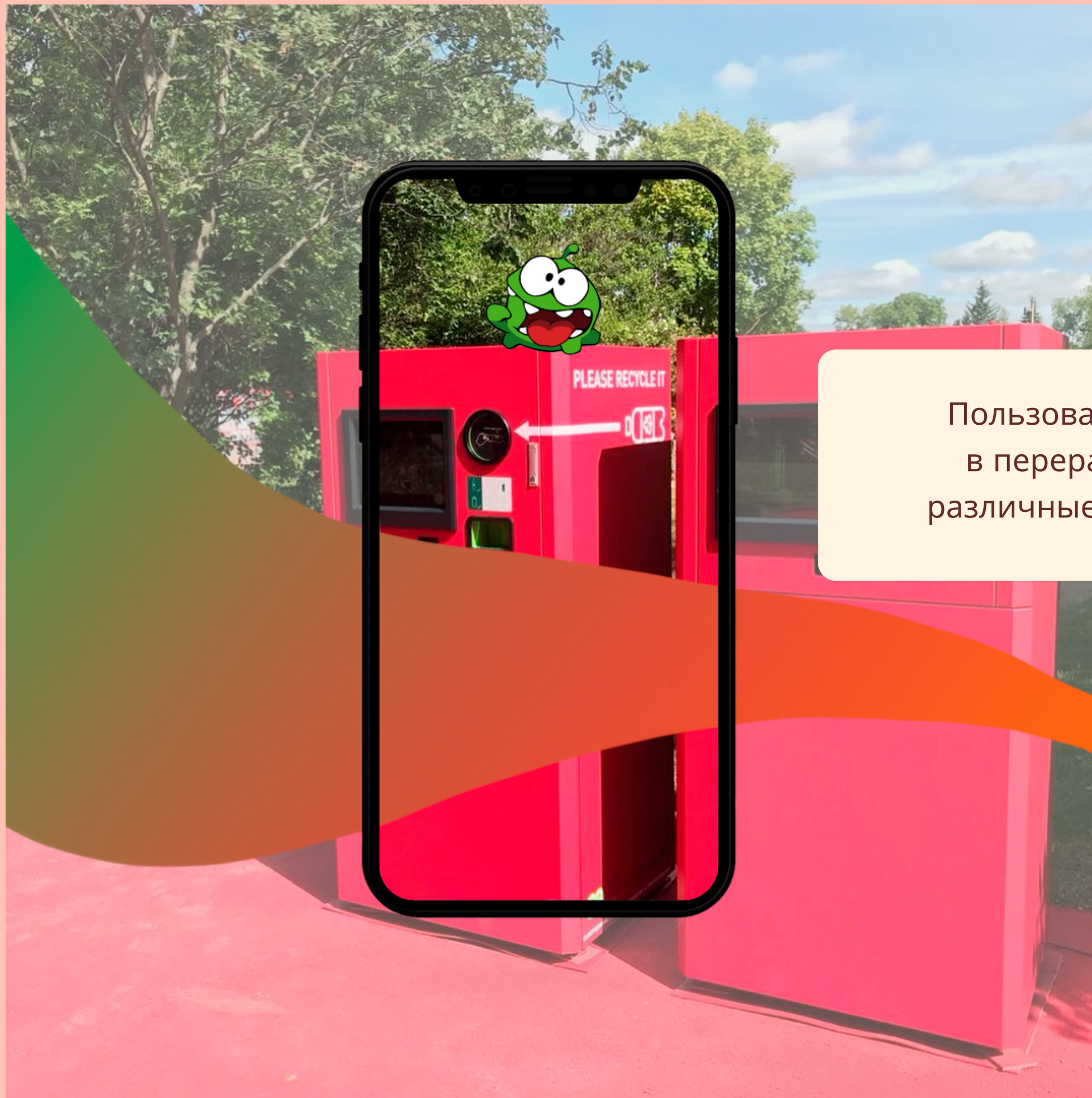
Казарина Полина Аркадьевна,
студентка РУДН
номинация: Социальная среда города



**AR-приложение, которое
позволит молодежи менять
городскую инфраструктуру
вокруг себя**

Механизм - наводишь устройство
на ландшафт, добавляешь малые
архитектурные формы, делишься
результатом в социальных сетях.
Самые популярные - реализует
город с партнерами





Мобильная игра в жанре runner, персонажами которой являются различные мусорные монстры

Пользователи игры, сдавая тару в переработку, будут получать различные внутриигровые бонусы

Также, в игру можно интегрировать карту стихийных свалок. У игроков будет возможность кооперироваться и проводить совместные уборки. Приложив к отчету геолокацию, фото «до уборки» и «после уборки», можно также получить бонусы



Развитие велоинфраструктуры через плаггинг-марафоны



Участники на велосипедах
(в команде или индивидуально)
должны пройти определенный
маршрут и собрать по пути мусор.
Цель: за ограниченное количество
времени пройти весь маршрут и
собрать как можно больше мусора



Приложение для ведения экологичного образа жизни

01 Чек-листы и гайды для старта ведения экоосознанного образа жизни

02 Награды за выполнение заданий, которыми можно делиться в соцсетях

03 Карта экоплощадок и дайджест интересных мероприятий

