

Пилотные проекты  
«ЭКОЛОГИ-  
ДОБРОВОЛЬЦЫ  
В ГОРОДЕ»

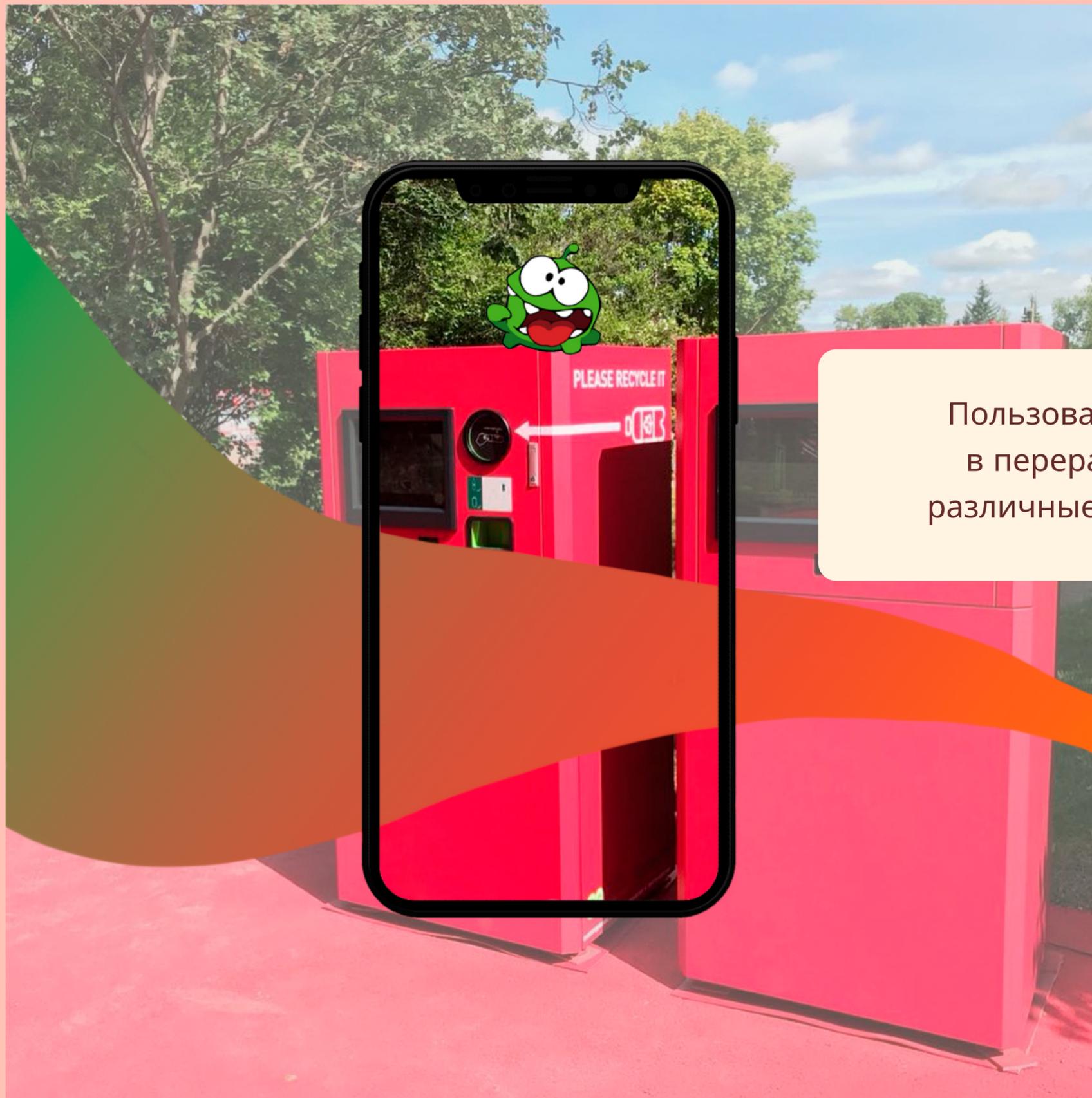
Казарина Полина Аркадьевна,  
студентка РУДН  
номинация: Социальная среда города



**AR-приложение, которое  
позволит молодежи менять  
городскую инфраструктуру  
вокруг себя**

Механизм - наводишь устройство  
на ландшафт, добавляешь малые  
архитектурные формы, делишься  
результатом в социальных сетях.  
Самые популярные - реализует  
город с партнерами





**Мобильная игра в жанре runner, персонажами которой являются различные мусорные монстры**

Пользователи игры, сдавая тару в переработку, будут получать различные внутриигровые бонусы

Также, в игру можно интегрировать карту стихийных свалок. У игроков будет возможность кооперироваться и проводить совместные уборки. Приложив к отчету геолокацию, фото «до уборки» и «после уборки», можно также получить бонусы



## Развитие велоинфраструктуры через плаггинг-марафоны



Участники на велосипедах  
(в команде или индивидуально)  
должны пройти определенный  
маршрут и собрать по пути мусор.  
Цель: за ограниченное количество  
времени пройти весь маршрут и  
собрать как можно больше мусора



## Приложение для ведения экологичного образа жизни

**01** Чек-листы и гайды для старта ведения экоосознанного образа жизни

**02** Награды за выполнение заданий, которыми можно делиться в соцсетях

**03** Карта экоплощадок и дайджест интересных мероприятий

