



# МОЛОДЁЖНОЕ ПРОСТРАНСТВО

р.п. Новоспасское

ГОД  
МОЛОДЫХ

2020

#молодёжь73

# Как начиналась история Ангара

## Июль, 2020

Инициатива от специалиста по делам молодёжи.

Приглашение на осмотр ангара, в котором долгое время был продуктовый рынок, и рассмотрение предложенного проекта по его реновации.

## Август, 2020

Первый проезд в Новоспасское в начале сентября - знакомство с контекстом. Экскурсия по парку Победы и стадиону, осмотр продуктового ангара. Первое общение с молодёжью и размышление по поводу преобразования пространства.

## Сентябрь, 2020

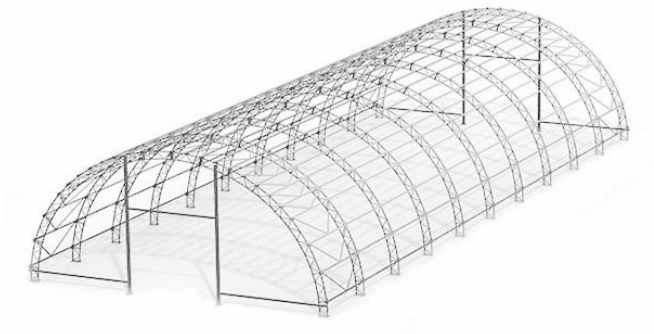
“Архитектурная лаборатория”. Молодые ребята под наставничеством кураторов создали сценарии использования пространства и визуализируют их, строя макет 1:1 из картона.



# Описание объекта

## История ангара:

Ангар долгое время функционировал как продуктовый рынок. Здесь продавалось мясо, овощи, фрукты. У молодёжи рынок ассоциируется с вкусным мороженым, конфетами и местом для “тусовок” на прилавках перед ангаром. Однако многие увидели в нем потенциал как в молодёжном пространстве, во многом благодаря местоположению и нестандартности конструкции. Стадион, парк Победы и асфальтная площадка между ними делают эту локацию единым досуговым комплексом.



## Технические характеристики:

Размер ангара: 30м\*15м

Высота ангара: 7,5м

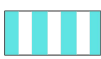
Общая площадь: 465 м<sup>2</sup>


## Состояние на осень 2020 года:


Ангар хорошо подходит под многофункциональное пространство, однако требуется подключение ряда коммуникаций (отопление, канализация). Отсутствует система вентиляции и не соблюдены меры противопожарной безопасности.

# Карта местности

Магазины → 

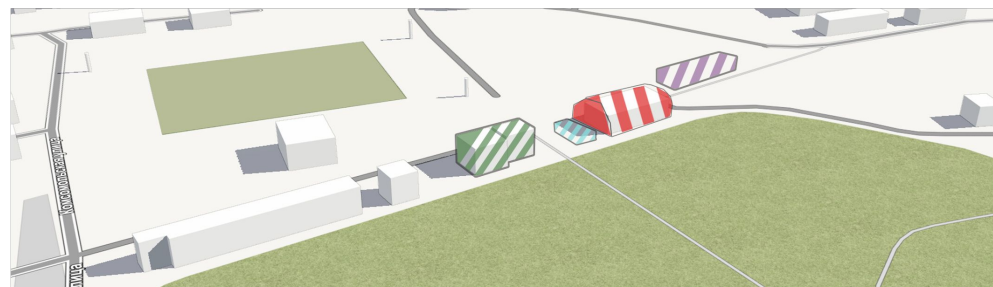
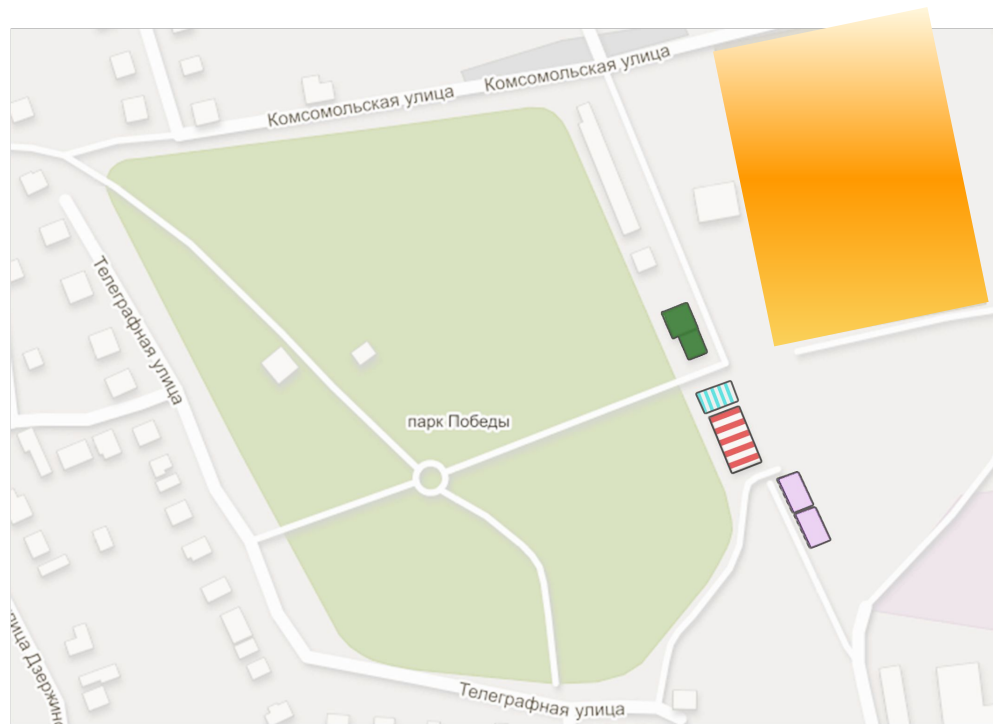
Место ежедневной встречи молодёжи → 

Бывший продуктовый рынок (ангар) → 

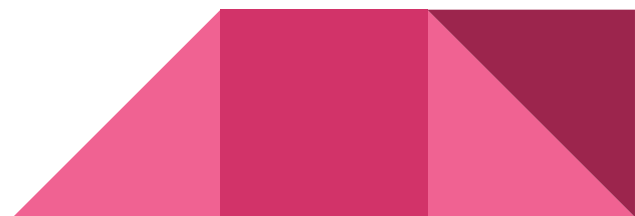
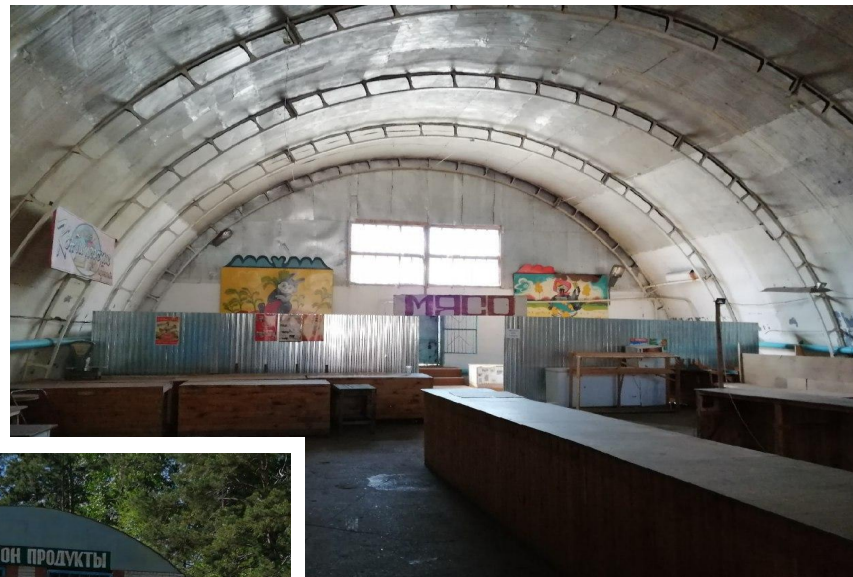
Кафе → 

Стадион → 

Парк Победы → 



# Фотографии рынка



# Архитектурная лаборатория

26-27 сентября

Новоспасское | Ангар



# КУРАТОРЫ ЛАБОРАТОРИИ



*На фотографии - кураторы архлаборатории*

**Андреев Павел** | Руководитель дирекции  
"Год молодых - 2020"

**Бесараб Степан** | Менеджер проектов дирекции  
"Год молодых - 2020"

**Куряев Арсений** | Архитектор, владелец и  
основатель архитектурного бюро "K&K".

**Знатнина Полина** | Архитектор, архитектурное  
бюро "K&K"

**Роман Федотов** | Инженер, архитектурное  
бюро "K&K"

**Климкин Константин** | Архитектор, работает по  
проектам строительства многоквартирных  
домов

**Байгузин Тимур** | Архитектор

**Королёва Ольга** | Архитектор

**Кравец Алина** | УРМОО "Новая цивилизация"

# ПЕРВОЕ ПЕРЕВОПЛОЩЕНИЕ ПРОСТРАНСТВА

Чистое, теплое пространство с установленным светом и обозначенным зонированием создало атмосферу, которая восхитила молодёжь и настроила на творческую работу и вовлеченность в процесс.

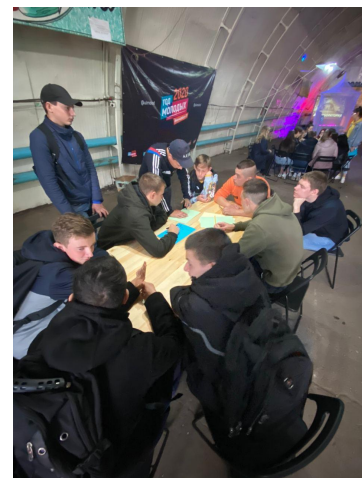


*Фотографии подготовленного пространства*



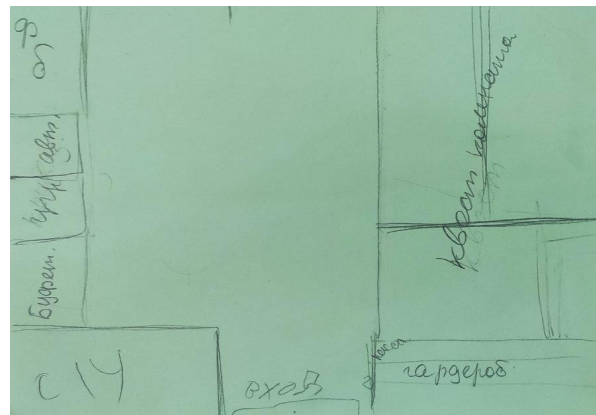
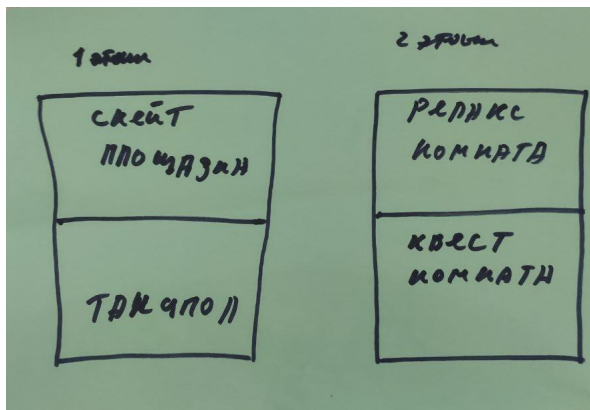
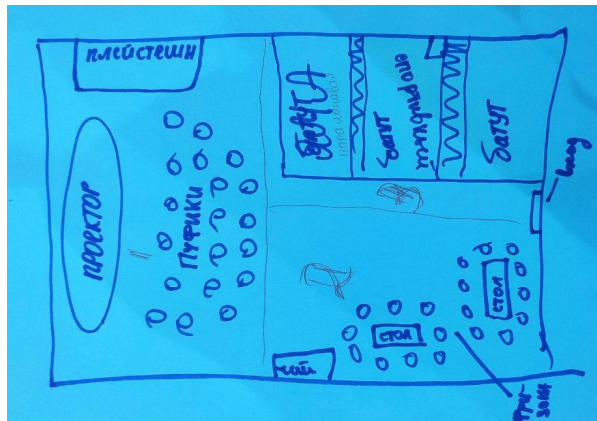
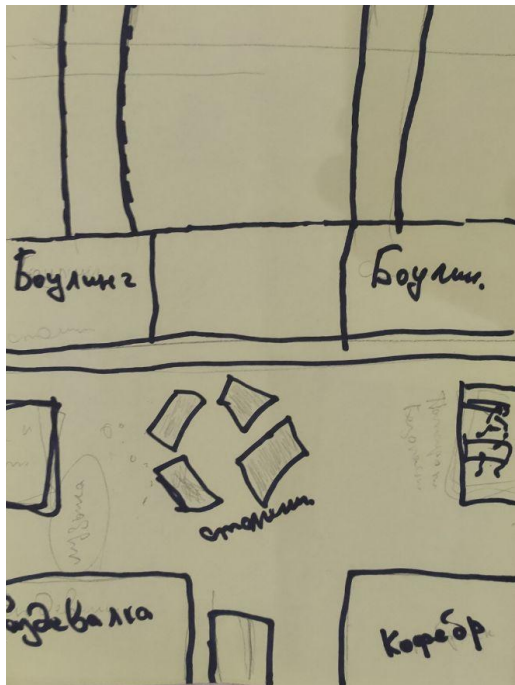
# МЕЧТЫ И ВИДЕНИЕ МОЛОДЁЖИ

Молодые ребята объединившись в группы сформировали свои предложения а затем презентовали их остальным участникам.



*Фотографии выступлений и групповых работ*

# МАТЕР-ПЛАНЫ ПРОСТРАНСТВА ОТ МОЛОДЁЖИ

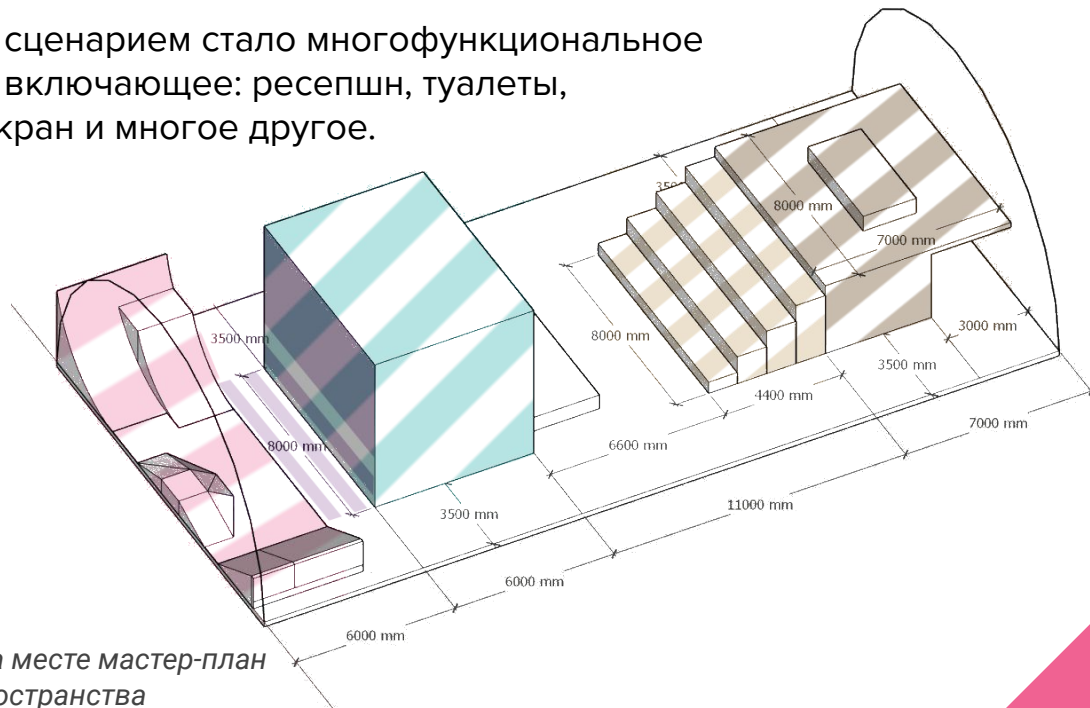


Мастер-планы пространства, разработанные участниками лаборатории

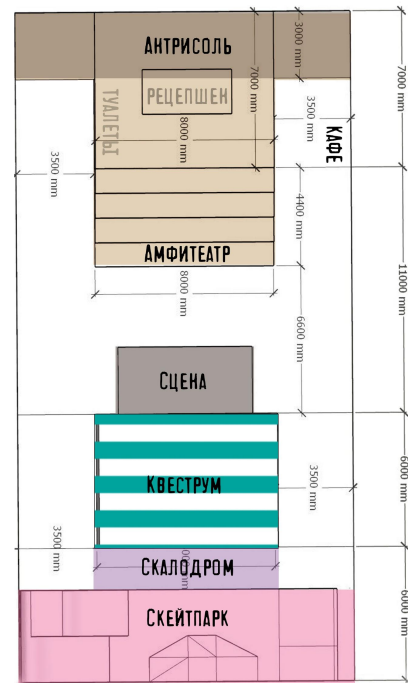
# ПРЕДЛОЖЕНИЕ ГРУППЫ АРХИТЕКТОРОВ

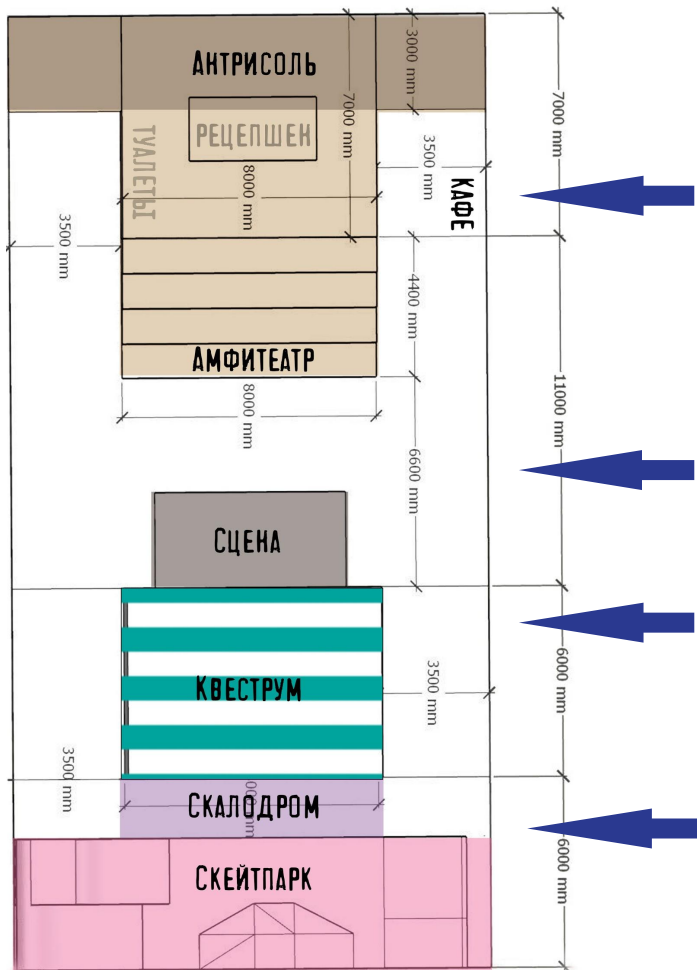
На основе сформированного молодёжью ТЗ, архитекторами был разработан и презентован мастер-план проекта.

Где основным сценарием стало многофункциональное пространство, включающее: ресепшн, туалеты, кафе, сцену, экран и многое другое.



*Разработанный на месте мастер-план  
и зонирование пространства*





## ЗОНИРОВАНИЕ ПРОСТРАНСТВА

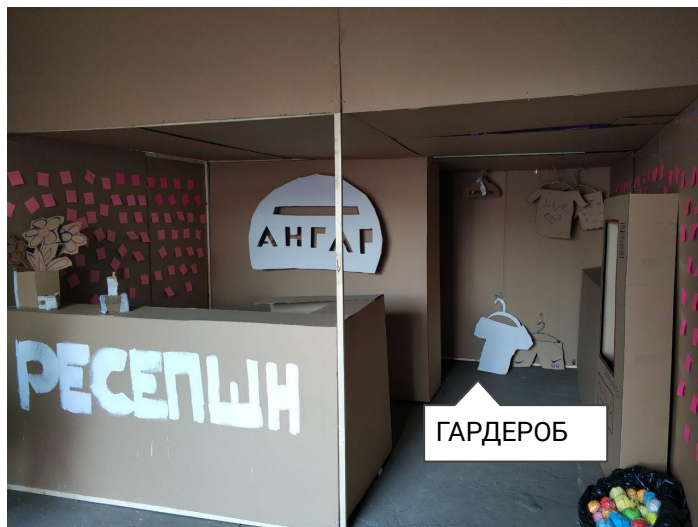
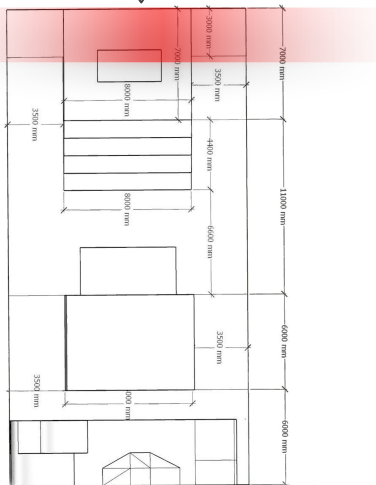
- Входная группа: холл, ресепшн, гардероб, туалеты
- Многофункциональный зал с амфитеатром и антресолю
- Изолированное помещение свободного назначения
- Спортивная площадка: скейт-парк и скалодром

# ВХОДНАЯ ЗОНА

При попадании в ангар, нас встречает зона ресепшена с гардеробом и мини магазином. Так же тут выделено место под туалет, пункт выдачи кофе и место для склада вещей.



Вход



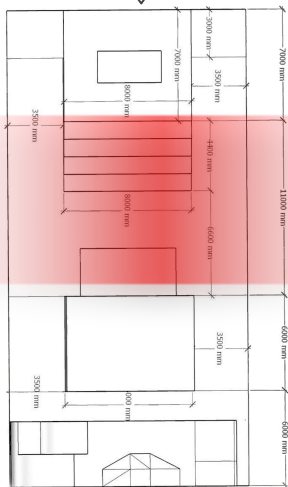
# ЦЕНТРАЛЬНОЕ МЕСТО

Далее мы попадаем в самое открытое мобильное пространство, образованное между сценой, экраном и амфитеатром с антресолюю.

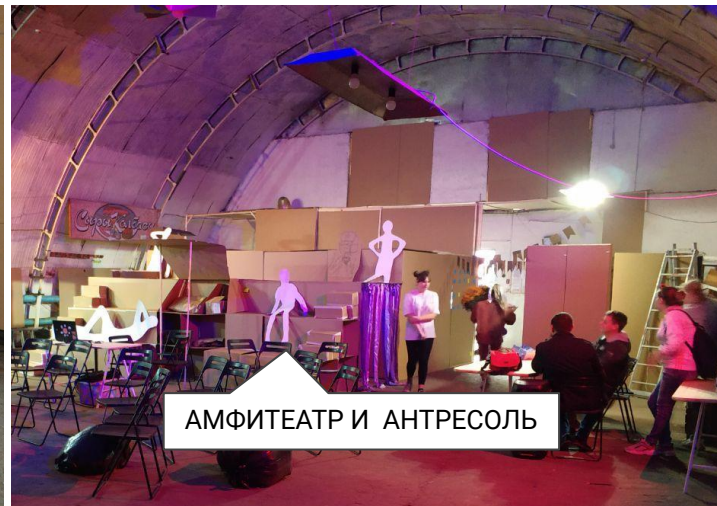


СЦЕНА И ЭКРАН

Вход



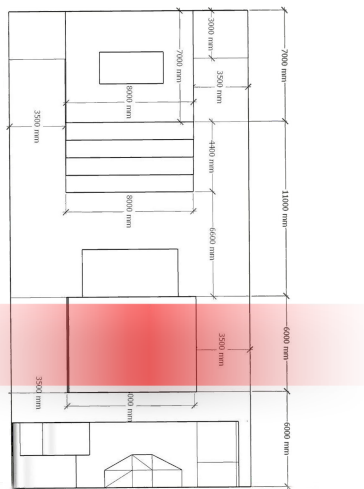
ЗОНА ОТДЫХА  
(мусорные мешки имитируют  
тканевые груши)



АМФИТЕАТР И АНТРЕСОЛЬ

# КУБ. ПОМЕЩЕНИЕ ДЛЯ РАЗНЫХ СЦЕНАРИЕВ

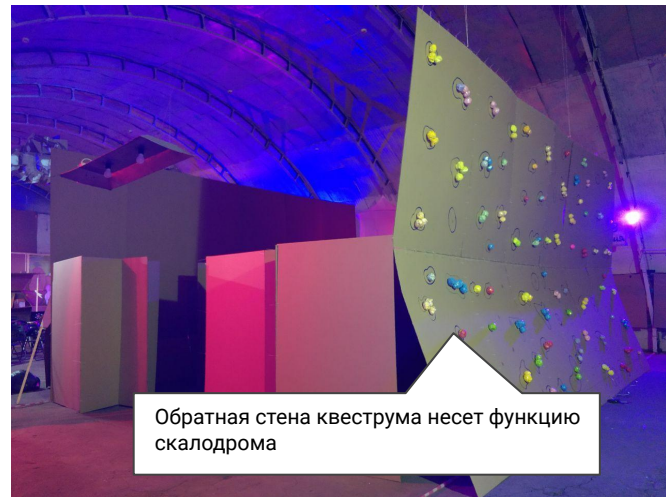
Сразу за экраном находится многофункциональное помещение свободного назначения. Подразумевается, что тут происходит постоянная смена сценариев, которые молодые люди могут придумывать сами: фотовыставка, мастерская или квест-комната.



ЛАБИРИНТ  
(как один из возможных сценариев)



На стикерах молодёжь предлагает возможные сценарии использования пространства

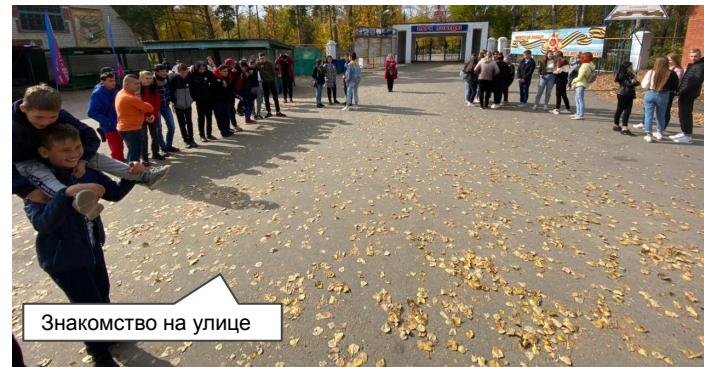
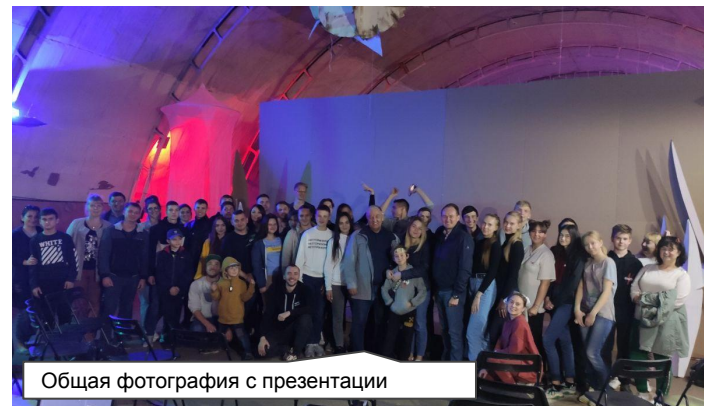
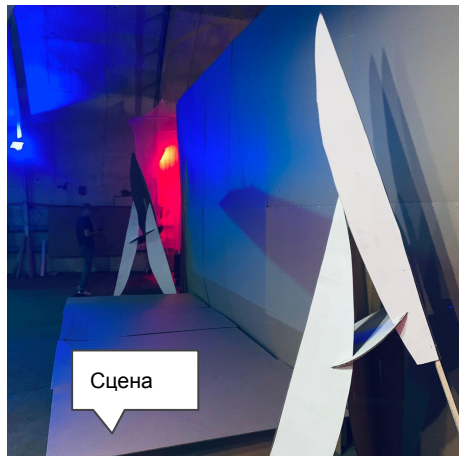


Обратная стена квеструма несет функцию скалодрома





# ДРУГИЕ ФОТОГРАФИИ ЛАБОРАТОРИИ



# ЧЕМ МОЖНО ЗАНЯТЬСЯ В ТАКОМ ПРОСТРАНСТВЕ

Играть в  
настольные игры

Выпить кофе

Устроить  
репетицию

Работать  
удалённо

Читать книги

Посмотреть кино

Тренироваться

Отдохнуть с семьёй

Общаться с  
друзьями

Слушать музыку

Учиться

Провести день  
рождения

Устраивать  
мероприятия

Участвовать в  
мероприятиях

Танцевать

...

# ФОРМАТЫ, КОТОРЫЕ МОЖНО РЕАЛИЗОВАТЬ В ТАКОМ ПРОСТРАНСТВЕ

ДИСКОТЕКА

КОНЦЕРТЫ

ТРЕНИРОВКИ

ЧТЕНИЕ ВСЛУХ

ПРОСМОТРЫ  
ФИЛЬМОВ

КОНКУРСЫ

РОЛЕВЫЕ ИГРЫ

ЯРМАРКИ

УМНЫЕ ИГРЫ

СОРЕВНОВАНИЯ

СЕМИНАРЫ

\_\_\_\_\_

СПЕКТАКЛИ

ВЫСТАВКИ

МАСТЕР-КЛАССЫ

\_\_\_\_\_